



“LA CARPA EN EL CAMINO”

Zhuang Zhou era un comerciante que pasaba una mala racha y se había quedado sin dinero.

Así que decidió acudir a pedir ayuda al marqués para pedirle prestado un poco de grano:

– Necesitaría un poco de grano para sembrar y poder comer. No tengo comida... – le pidió el hombre.

– Bueno... – dijo el marqués- Dentro de unas semanas recogeré impuestos y entonces podré prestarte 300 monedas. ¿Qué te parece?

– ¿Dentro de unas semanas? Zhuang Zhou estaba muy indignado ante tal propuesta, y le contó al marqués la siguiente historia:

– Hace poco caminaba cerca del pueblo cuando en mitad del camino me encontré una carpa

– La carpa me dijo: – Por favor, ayúdame. Soy una carpa del mar del este. ¿Podrías traer un cubo con agua para salvar mi vida?

– Bien- le contesté yo- Dentro de poco visito a los gobernantes de la zona oeste. Cuando vuelva, puedo traer agua del río del oeste.

La carpa me dijo furiosa: – ¿Cómo quieres que espere hasta entonces? Cuando regreses, tendrás que buscarme en la pescadería...

Anónimo

ENTRETENIMIENTO EN CASA

“Ante la adversidad, una actitud positiva es siempre la mejor respuesta #YoMeQuedoEnCasa.”

1. NOMBRE DEL JUEGO: “LA TEMPESTAD”

2. MATERIALES:

- Mucho entusiasmo
- Sillas

3. INSTRUCCIONES:

- Todos los participantes forman un círculo con sus respectivas sillas.
- El guía del juego se coloca a la mitad y dice: “Un barco en medio del mar, viaja a rumbo desconocido.
- Cuando yo diga OLA A LA DERECHA, todos cambian de puesto a la derecha; cuando yo diga, OLA A LA IZQUIERDA, todos cambian de puesto hacia la izquierda, cuando yo diga TEMPESTAD, todos deben cambiar de puesto, mezclándose en diferentes direcciones.
- El GUIA se aprovecha la confusión, quedando un jugador sin puesto, este debe entonces dirigir el juego como GUIA DEL JUEGO.,
- Si el jugador queda tres veces sin puesto, realizará una penitencia como cantar o bailar.

