

**LECTURA REFLEXIVA****“EL SAMURAI Y LOS 3 GATOS”**

Un samurai tenía problemas a causa de un ratón que había decidido compartir su habitación. Alguien le dijo: Necesitas un gato. Busco uno en el vecindario y lo encontré: era un gato impresionante, hermoso y fuerte. Pero el ratón era más listo que el gato y se burlaba de su fuerza.

El samurai adoptó un segundo gato, muy astuto. Desconfiado, el ratón solo aparecía cuando aquel se dormía.

Entonces le trajeron al samurai el gato de un templo zen. Tenía aspecto distraído, era mediocre y parecía siempre soñoliento. El samurai pensó: no será este el que me librará del ratón.

Sin embargo, el gato, siempre soñoliento e indiferente, pronto dejó de inspirar precauciones al ratón, que pasaba junto a él sin apenas hacerle caso. Un día, súbitamente, de un zarpazo, lo atrapo.

Cuento Anónimo japonés

**“UN HUEVO”**

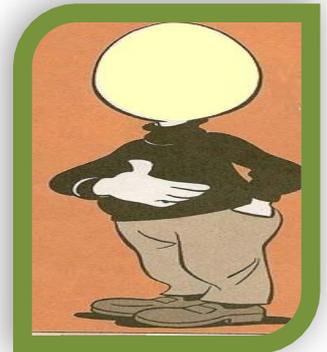
Un viajero encuentra en el campo a un personaje con la cabeza completamente lisa como un huevo, sin un solo rasgo. Aterrorizado sube a una carreta y le pide al campesino que arree el caballo de inmediato.

-¿Qué pasa? -le pregunta el campesino.

-Pues que vi a un hombre que tenía el rostro liso como un huevo.

-Entonces -respondió el campesino, volviéndose-, ¿tenía el mismo rostro que yo?

Cuento Anónimo japonés

**ENTRETENIMIENTO EN CASA**

“Hijo, mío por mucho que crezcas, siempre serás mi pequeñín, mi querido hijito. ¡Nunca pierdas la ilusión, esa felicidad es la que te hace tan especial!”

1. NOMBRE DEL JUEGO:

“SE ENCUENTRA ALGUIEN VESTIDO DE...”

2. MATERIALES:

Mucho entusiasmo

3. INSTRUCCIONES:

- Pida a los participantes que caminen relajándose, al ritmo de una música.
- Después de un corto tiempo, el jefe de grupo grita “Encuentren a alguien vestido de...” y dice el nombre de la prenda de vestir.
- Los participantes tienen que apurarse para pararse junto a la persona descrita.
- Repita este ejercicio varias veces usando diferentes tipos de prendas de vestir.

