



## LECTURA REFLEXIVA

### “EL SABIO Y EL ESCORPIÓN”

**H**abía una vez un sabio monje que paseaba junto a su discípulo en las orillas de un río. Durante su caminar, vio como un escorpión había caído al agua y se estaba ahogando, y tomó la decisión de salvarlo sacándolo del agua. Pero una vez en su mano, el animal le picó.

El dolor hizo que el monje soltara al escorpión, que volvió a caer al agua. El sabio volvió a intentar sacarlo, pero de nuevo el animal le picó provocando que le dejara caer. Ello ocurrió una tercera vez. El discípulo del monje, preocupado, le preguntó por qué continuaba haciéndolo si el animal siempre le picaba.

El monje, sonriendo, le respondió que la naturaleza

del escorpión es la de picar, mientras que la de él no era otra que la de ayudar. Dicho esto, el monje tomó una hoja y, con su ayuda, consiguió sacar al escorpión del agua y salvarlo sin sufrir su picadura. “



Otro cuento procedente de la India, en esta ocasión nos explica que no debemos luchar contra nuestra naturaleza por mucho que otros nos dañan. Hay que tomar precauciones, pero no debemos dejar de ser quienes somos ni actuar en contra de lo que somos.

*Autor: Anónimo.*

## ENTRETENIMIENTO EN CASA

*“Me hace inmensamente feliz ver cómo creces, cómo aprendes, y sobre todo, ver como con el paso del tiempo te haces una persona más valiosa. Eres el deseo de tus padres hecho realidad.”*

### 1. NOMBRE DEL JUEGO:

**“MAREA SUBE Y MAREA BAJA”**

### 2. MATERIALES:

- Mucho entusiasmo
- 01 tiza

### 3. INSTRUCCIONES:

- Se traza una línea que represente la orilla del mar y pida a los participantes que se paren detrás de ella.
- ¡El jefe gritará “Marea baja!” todos saltan hacia adelante de la línea.
- ¡El jefe grita “Marea sube!” todos saltan detrás de la línea.
- ¡El jefe grita “Marea baja!” dos veces seguidas, los participantes que se muevan tendrán que salir del juego.

