



FICHA DE APLICACIÓN DOMICILIARIA Nº 5

TÍTULO DE LA UNIDAD: "ASUMIMOS UNA CULTURA DE PREVENCIÓN"

TEMA: SCAMPER

ÁREA: EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO	NIVEL: SECUNDARIA	GRADO Y SECCIÓN: 2º A,B,C,D
DOCENTE: Regina R. Llosa Solano – Telf. 952899238 – regina_llosa1@hotmail.com		
COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO
GESTIONA PROYECTOS DE EMPRENDIMIENTO ECONÓMICO O SOCIAL	<ul style="list-style-type: none"> Crea propuesta de valor. 	<ul style="list-style-type: none"> Aplica la técnica del Scamper para dar alternativas de propuesta de valor creativas representándolas a través de prototipos para su validación con posibles usuarios.

LA TÉCNICA SCAMPER

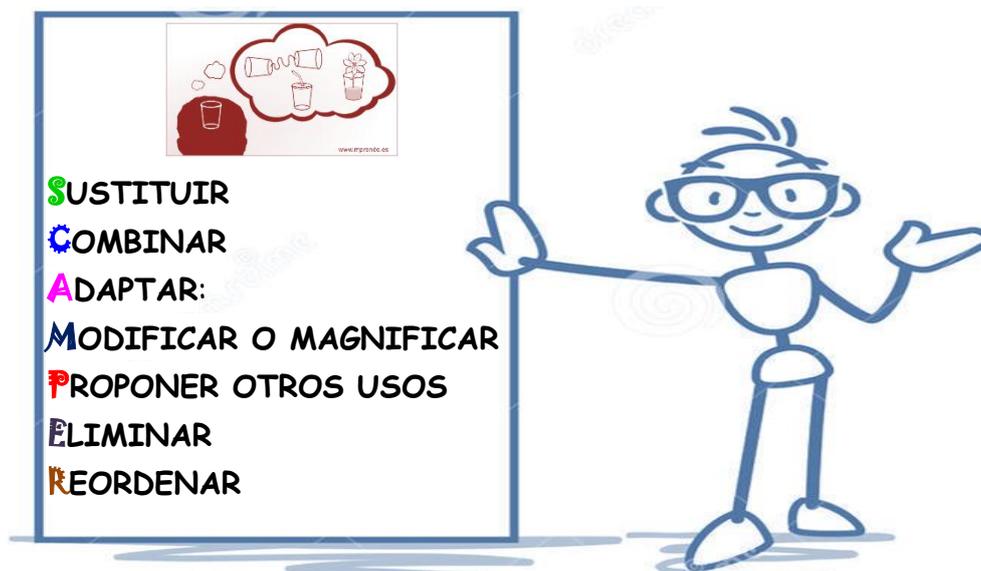


Primero vamos a definir:

Es una técnica de generación de ideas, de creatividad, donde se generan nuevas ideas al realizar acciones sobre una idea base que puedes emplear en procesos de rediseño de **productos, procesos y servicios**.

La idea que hay detrás de esta lista **SCAMPER** es que **un producto o servicio se puede mejorar y optimizar** aplicando una serie de verbos y preguntas relacionadas y obteniendo ideas y respuestas que lleven a la optimización del producto.

El **SCAMPER** favorece la generación de ideas contestando un listado preestablecido de siete preguntas:





EJERCITÁNDONOS CON EL SCAMPER

Sustituir: Los emprendedores, siempre están pensando en sustituir productos o servicios que mejoren la calidad de vida de las personas, y dicen: Qué se puede sustituir, qué otros ingredientes, que otros materiales, etc. Ejemplo: El **DVD** ha sido sustituido por el **Blue-ray**



Dibujen una imagen de una cosa, artefacto u objeto, que se han sustituido por otras, cosas, artefactos, objetos en los últimos años:

--	--

Combinar: Los emprendedores, siempre están pensando en sustituir productos o servicios que mejoren la calidad de vida de las personas, y dicen: Qué puedo combinar, como puedo hacerlo, etc. Mucho de los elementos que utilizamos comúnmente son combinaciones por ejemplo el **FAX**



Dibujen una imagen de una cosa, artefacto u objeto, que se han sustituido por otras, cosas, artefactos, objetos en los últimos años:

--	--

