



FICHA DE APLICACIÓN DOMICILIARIA 03
TÍTULO DE LA UNIDAD: "ASUMIMOS UNA CULTURA DE PREVENCIÓN"
TEMA: APLICAMOS LA TÉCNICA SCAMPER

ÁREA: EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO	NIVEL: SECUNDARIA	GRADO Y SECCIÓN: 3° A-B-C-D
DOCENTE: DIEGO RIVERA VALENCIA		
COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO
Gestiona proyectos de emprendimiento económico/social	Crea propuesta de valor	Selecciona necesidades o problemas de un grupo de usuarios de su entorno para mejorarlo o resolverlo.

APLICAMOS LA TÉCNICA SCAMPER

Que tal, llegamos a la tercera parte de esta magnífica técnica, en esta semana practicaremos con las siguientes acciones: "Poner o dar otros usos" y "Eliminar o reducir".

RECORDEMOS:

EI SCAMPER. Se refiere a un proceso de innovación y creatividad basado en 7 acciones:

S	Sustituir	Elementos, cosas, procedimientos, lugares, personas, ideas, emociones...
C	Combinar	Temas, conceptos, ideas, emociones...
A	Adaptar	Ideas de otros contextos, tiempos, escuelas, personas...
M	Modificar	Transformar, añadir algo a una idea, producto, servicio...
P	Poner o dar otros usos	Diferentes a las cosas...
E	Eliminar o reducir	Al mínimo conceptos, atributos, partes, elementos...
R	Reorganizar	Posiciones, elementos, cambiar roles asignados, reorganizar, acciones...

EJERCITÁNDO NUESTRA CREATIVIDAD CON EL SCAMPER

Actividad – Parte 03

PONER O DAR OTROS USOS:

Si bien es cierto concebimos un producto, proceso o servicio con un uso destinado, en el camino y sobre ciertas circunstancias, es posible que podamos encontrar otros usos o mercados para el elemento.

Algunas preguntas que nos podemos hacer son:

- ✓ ¿Para qué más podría utilizar esto?
- ✓ ¿Podría solucionar algún problema para el cual no fue diseñado?

Ejemplo: Hoy en día, las llantas son rehusadas como maceteros para plantas.



Dibuja la imagen de una cosa, artefacto u objeto existente al que le darías otro uso, y que sea útil para la sociedad o mejore la calidad de vida de las personas (tómate tu tiempo para dibujar algo creativo):

Objeto existente

Tu creación





ELIMINAR O REDUCIR:

Sacar una reducir o sacar partes para mejorar la funcionalidad del producto.

Algunas preguntas que nos podemos hacer son:

- ✓ ¿Puedo simplificar las actividades en este proceso sin afectar el resultado?
- ✓ ¿Puedo hacer más ligero el producto si elimino tornillos?
- ✓ ¿Hay algo innecesario en este servicio?

Ejemplo: Para crear la Laptop se pensó en una pc sin Case, Mouse y de menor tamaño.



Dibuja la imagen de una cosa, artefacto u objeto existente al que le quitarías o reducirías partes para mejorar su funcionalidad, y que sea **útil** para la sociedad o **mejore** la calidad de vida de las personas (tómate tu tiempo para dibujar algo creativo):

Objeto existente

Tu creación

